



Construire et lire une carte en histoire ou géographie.

Une carte a pour objectif d'informer et de localiser avec précision.



- **Le matériel à utiliser :**

Ne pas utiliser : - le crayon à papier;

- les feutres de couleurs (ça « bave » et le coloriage n'est continu)
- le correcteur blanc.

A utiliser : - des feutres fins (type roller) à encre noire; bleue pour les océans, mers, fleuves...
- des crayons de couleurs bien taillés.

- **Les qualités d'une bonne carte :**

Elle doit être : - lisible ;

- précise pour ce qui concerne les localisations ;
- esthétique, soignée et propre.

-> *Les noms écrits horizontalement en noir ou rouge (villes) sauf les mers et cours d'eau écrits en bleu (et en suivant le tracé pour les cours d'eau) Noms IMPORTANTS en majuscules.*

-> *Les couleurs et signes se retrouvent dans la légende et tiennent compte des conventions (mers en bleu, montagnes en brun, etc ...)*

- **Les éléments indispensables d'une carte.**

-> **Le Cadre** pour délimiter l'espace étudié et des **contours fins et précis.**

-> **L'Orienta**tion indique le Nord (souvent le haut de la carte)

-> **La Légende** qui permet de savoir à quoi les signes, les couleurs ou les chiffres correspondent. Elle doit être réalisée en-dessous ou sur le côté de la carte.

-> **Le Titre** indique l'espace représenté et le phénomène important que la carte veut montrer.

-> **L'Echelle** donne l'ordre de grandeur de la carte.

= **COLTE** (facile à pour s'en souvenir !)



Je sais reconnaître une carte :

planisphère - plan - carte générale - carte nationale - carte régionale

Je suis capable de donner le thème de la carte

carte physique - carte humaine - carte politique - carte thématique - carte routière...

Je sais lire une carte :

1) Regarder **d'abord le titre** : · te quoi ça parle ? · ça se passe où ? · ça se passe quand ?

2) Regarder **ensuite la légende** : à quoi correspondent les différents symboles, les couleurs de la légende ...?

3) Construire **une phrase de présentation** du type « cette carte représente..... » et « sur cette carte, on peut voir..... »

Comment Apprendre une carte :

1• Réaliser une carte muette (3 solutions):

- Découper les contours de la carte à partir du livre ou de la fiche

- Photocopier la carte et effacer les noms

- imprimer le document à partir d'internet (connection possible au CDI)

2• Préparer, à part, une liste de tout ce qu'il faut savoir placer sur la carte en séparant les noms de mers (à écrire en bleu) de pays, de villes et les éléments qui doivent se trouver dans la légende.

3• Apprendre la liste en écrivant sur un brouillon les noms propres (attention à l'orthographe) et en les montrant sur la carte.

4• Cacher la liste, fermer livre et cahier et compléter la carte muette... en cas de problème recommencer au 1!